

# キャンプファイヤー会議

## 1 準備物

| 品名            | 個数 | 確認 |
|---------------|----|----|
| 営火台(ファイヤー場常設) |    |    |
| トーチ(注文)       |    |    |
| まき(注文)        |    |    |
| 新聞紙           |    |    |
| 着火材(注文)       |    |    |

| 品名            | 個数 | 確認 |
|---------------|----|----|
| マッチ・ライター      |    |    |
| バケツ(ファイヤー場常設) |    |    |
| アンプ・マイク(貸出可)  |    |    |
| 延長コード(貸出可)    |    |    |
| カセット・CD       |    |    |

| 品名         | 個数 | 確認 |
|------------|----|----|
| 女神の衣装(貸出可) |    |    |
|            |    |    |
|            |    |    |
|            |    |    |
|            |    |    |

## 2 役割分担 多くの子どもに活躍の場があるように役割分担を考える。

○営火長(ファイヤーチーフ)<1名>

・キャンプファイヤーの総責任者

○営火係(ファイヤーキーパー)<1名>

・キャンプファイヤーの火の準備

・火の管理

○進行係(エールマスター)<1～2名>

・キャンプファイヤーの司会

・時間の管理(ゲームを増やしたり, カットしたり)

・スタンツ, ゲームの呼び出し

○女神係<1～2名>

・トーチの火を営火長に点火する。

○分火係<4名>

・営火長に火を分火してもらい, 営火台に点火する。

・規律の火( )

・協同の火( )

・友愛の火( )

・奉仕の火( )

○ゲーム係<6～10名>

・スタンツの間に, ゲームをして盛り上げる。

①導入ゲーム<簡単に軽い動きのゲーム> ( )( )

ス タ ン ツ

②盛り上げゲーム<激しい動きのゲーム> ( )( )

ス タ ン ツ

③落としのゲーム<気分をしずめるゲーム> ( )( )

### 【スタンツについて】

・団体の人数によって時間を考え, 個人プレーではなく, 班全員でできるもの

・内容は, 観客が参加するもの(クイズ・伝言ゲーム等)は避け, 寸劇・ダンス・歌・コント・オペレッタ・対話やジョーク・組み体操等, 観客に見せるものがよい。

・事前にしっかり練習やリハーサルをして, 会が円滑に進むようにする。

・事前にねらいや儀式, スタンツの練習状況等についての指導が必要。

## 3 基本的な流れ(プログラム)

### 事前準備

営火長 トーチを持ち, 北極星を背にして, 営火台近くに待機する。

女 神 トーチを持ち, 入場前の準備をする。

営火係 営火台近くで待機する。(革手準備・綿を中心とした長袖長ズボンの服装)

分火係 全体と一緒に行動する。(トーチは入場後に渡してもらう。)

進行係 ファイヤー場に待機して, 進行する。